

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Жемчужинская средняя общеобразовательная школа-детский сад» Нижнегорского района Республики Крым

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора \_\_\_\_\_

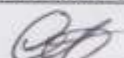
 /Дьолог Л.Н.  
подпись

«31» августа 2018 года

РАССМОТРЕНО

На заседании МО \_\_\_\_\_

учителей- предметников \_\_\_\_\_


 /Сулейманова Ш.Д.

Протокол № \_\_\_\_\_ «30» августа 2018 года

УТВЕРЖДЕНО

приказом от 31.08.2018 №309 \_\_\_\_\_

Директор МБОУ «Жемчужинская СОШДС»

 /Земницкая Н.Н.  
подпись



**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

по информатике

в 7 классе

ОСНОВНОЕ ОБЩЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

на 2018/2019 учебный год

Составитель:

Бочкарева Надежда Юрьевна,

учитель математики и информатики

с. Жемчужина, 2018г.

№ уро ка	Дата		Тема урока	Практические работы	Разделы учебника
	План	Факт			
1	06.09		Предмет информатики. Роль информации в жизни людей. Информация и знания	Знакомство учеников с компьютерным классом. Техника безопасности и правила поведения в компьютерном классе	<i>Введение. Техника безопасности и санитарные нормы работы на ПК</i>
2	13.09		Информация и знания. Восприятие информации человеком		§§1,2
3	20.09		Информационные процессы	Работа с тренажёром клавиатуры	§ 3
4	27.09			Работа с тренажёром клавиатуры Выполнение практического задания №1	§ 5
5	04.10		Измерение информации (алфавитный подход). Единицы измерения информации		§ 4
6	11.10		Назначение и устройство компьютера. Принципы организации внутренней и внешней памяти		§§5,6
7	18.10		Понятие программного обеспечения и его типы. Назначение операционной системы и её основные функции		§§9, 10
8	25.10		Пользовательский интерфейс		§ 12
9	08.11		Устройство персонального компьютера и его основные характеристики	Знакомство с комплектацией устройство персонального компьютера, подключение внешних устройств. Выполнение практического задания №2	§§7, 8
10	15.11		Файлы и файловые структуры		§ 11
11	22.11		Файлы и файловые структуры	Работа с файловой структурой операционной системы. Выполнение практического задания	§ 11

			№3		
12	29.11		<b>Итоговое тестирование</b> по темам «Человек и информация. Первое знакомство с компьютером».	§ § 1 - 12	
13	06.12		Представление текстов в памяти компьютера. Кодировочные таблицы	§ 13	
14	13.12		Текстовые редакторы и текстовые процессоры	§ § 14 - 15	
15	20.12		Текстовые редакторы и текстовые процессоры	Сохранение и загрузка файлов. Основные приемы ввода и редактирования текста. Выполнение практического задания №4	§ 15
16	27.12		Текстовые редакторы и текстовые процессоры	Работа со шрифтами, приёмы форматирования текста. Орфографическая проверка текст. Печать документа. Выполнение практического задания №5.	§ 15
17	10.01		Текстовые редакторы и текстовые процессоры	Использование буфера обмена для копирования и перемещения текста. Режим поиска и замены. Выполнение практического задания №6.	§ 15
18	17.01		Текстовые редакторы и текстовые процессоры	Работа с таблицами. Выполнение практического задания №7	§ 16
19	24.01		Дополнительные возможности текстового процессора		§ 16
20	31.01		Текстовые редакторы и текстовые процессоры	Выполнение итогового практического задания №8.	§ § 13-16
21	07.02		<b>Итоговое тестирование</b> по теме «Текстовая информация и текстовые редакторы»		§ § 13-17

22	14.02		Компьютерная графика и области её применения. Понятие растровой и векторной графики		§ § 18, 21
23	21.02		Графические редакторы растрового типа	Работа с растровым графическим редактором	§ 22
24	28.02		Кодирование изображения		§ 20
25	07.03		Векторная графика	Работа с векторным графическим редактором	§ 21
26	14.03		Технические средства компьютерной графики	Сканирование изображения и его обработка в графическом редакторе	§ 19
27	21.03		Понятие мультимедиа. Компьютерные презентации		§ § 23, 26
28	04.04		Компьютерные презентации	Создание презентации с использованием текста, графики и звука	§ 26
29	11.04		Представление звука в памяти компьютера. Технические средства мультимедиа		§ § 24, 25
30	18.04		Технология мультимедиа	Запись звука и изображения с использованием цифровой техники. Создание презентации с применением записанного звука и изображения (либо с созданием гиперссылок).	§ 26
31	25.04		<b>Итоговое тестирование к главе 4 «Графическая информация и компьютер» и главе 5 «Технология мультимедиа»</b>		§ § 18-26
32	16.05		<b>Итоговое тестирование по курсу 7 класса</b>		
33	23.05		Итоговое повторение		
34			Занимательная информатика		